

HELA utvalt till Unreal Engine Sizzle Reel 2025

Umeå 2025-03-18

HELA har blivit utvalt till Unreal Engine Sizzle Reel 2025. Den årliga sizzle-reelen släpptes nyligen på YouTube som en del av GDC 2025 i San Francisco.

Se sizzle-reelen här: <http://youtu.be/sdGseNkrurA>

Unreal Engine, utvecklat av Epic Games, är ett kraftfullt realtidsverktyg för 3D-skapande. Det används inom spel- och filmproduktion och erbjuder en omfattande uppsättning verktyg för utvecklare.

Tillsammans med vår förläggare, Knights Peak, är vi glada och tacksamma över att se HELA lyftas fram tillsammans med projekt som Game of Thrones: Kingsroad, Split Fiction, Subnautica 2, Ninja Gaiden 2 Black med fler — vilket visar kraften och potentialen hos Unreal Engine 5.

“Detta är ytterligare ett positivt kvitto för teamet efter det att HELA blivit utvalt till Xbox Press Event på GDC. Det växande intresset för vårt spel sträcker sig bortom spelare – det får också uppmärksamhet från spelutvecklingscommunityt, och för det vill vi rikta ett stort tack.” - Alexander Benitez, Studiochef Windup Games

Detta markerar början på ett spännande och händelserikt år. Vi ser fram emot att närvara vid fler evenemang, inklusive Summer Game Fest i Los Angeles i juni samt Gamescom i Köln i augusti.

För mer information, vänligen kontakta:

Christian Kronegård, VD

ir@kindabrave.com

www.kindabrave.com

Följ oss på LinkedIn:

<http://www.linkedin.com/company/kinda-brave/>

Om Kinda Brave Entertainment Group AB (publ)

Kinda Brave är en modern spelkoncern, fokuserad på att förvärva, äga och utveckla spelstudios och immateriella rättigheter. I dag består bolaget av fyra spelstudior, där Windup Games är koncernens största studio och utvecklar flaggskeppsprojektet HELA. Kinda Braves vision är att skapa en unik underhållningsgrupp med starka immateriella rättigheter inom flera områden, inklusive tv-serier, filmer och serietidningar.

Bolagets Certified Adviser är Eminova Fondkommission AB | 08-684 211 10 | adviser@eminova.se