

Kinda Brave ingår förlagsavtal med Aurora Punks för Go Fight Fantastic

Umeå 2024-11-20

Kinda Brave Entertainment Group AB (publ) ("Kinda Brave") kan idag meddela att man har ingått ett globalt förlagsavtal med Aurora Punks AB ("Aurora Punks") för bolagets lanserade spel Go Fight Fantastic på både PC och konsol (Nintendo, PlayStation och Xbox). Undantaget är PC-versionen i territoriet Kina, Hong Kong, Taiwan och Macao där vi redan har ett pågående förlagsavtal med Gleamer Studios.

Som en del av samarbetet kommer Aurora Punks utöver färdigställandet av portningen till konsol att bidra med marknadsföringsresurser inför, under och efter lanseringen.

Go Fight Fantastic lanserades på PC i slutet av mars 2024 och är ett handritat och färggrant hack 'n slash-spel där man kan spela upp till 3 personer co-op. Spelet utvecklades med Nintendo Switch i åtanke från start och vi vet sedan tidigare att denna typ av couch co-op spel är populära.

Likt som för Distant Bloom, öppnar förlagsavtalet upp för fler intäktsströmmar och gör det tillgängligt för väldigt många fler möjliga spelare på global basis. Vi kommer att tillsammans med Aurora Punks att aktivt arbeta med titeln i kampanjer för att maximera både synlighet och intäkter på samtliga plattformar.

Ännu har inget officiellt releasedatum för konsolversionen kommunicerats, men vi siktar på en lansering för konsol under Q1 2025.

"Sedan lanseringen har vi fortsatt att arbeta hårt på den kommersiella sidan för att säkra bra partnerskap för vår existerande spelportfölj. Frukten av detta arbete ser vi nu i form av två säkrade förlagsavtal på kort tid och det är att ses som en re-lansering av både Distant Bloom och Go Fight Fantastic. Vi ser fram emot att samarbeta med Aurora Punks, nu även med Go Fight Fantastic". - VD, Christian Kronegård

"Vi är glada över att ha fått förtroendet från Kinda Brave att hjälpa dem nå en bredare publik och introducera deras spel på nya plattformar. Indiespel med starka IP och co-op-mekanik ligger helt i linje med vår expertis, och vi ser en fantastisk möjlighet att skapa värde genom strategiska och fokuserade marknadsföringsinsatser. Vårt mål är att bygga en långsiktig och engagerad publik för spelet med ett organiskt och hållbart arbetssätt." - Robert Bäckström, VD på Aurora Punks

Kort om Aurora Punks

Aurora Punks är baserade i Stockholm och består av ett team erfarna spelutvecklare med djup expertis inom både spelutveckling och spelpublicering. De har medverkat som medutvecklare i välkända titlar som *Ready or Not*, *ARK Survival*, *Ghost Signal* och *BackPack Hero*. Dessutom har de utvecklat och publicerat egna spel, där *Block'Em!*, *Hooja* och *Chenso Club* är några exempel.

För mer information, vänligen kontakta:

Christian Kronegård, VD
Ir@kindabrave.com
www.kindabrave.com

Följ oss på LinkedIn:

<http://www.linkedin.com/company/kinda-brave/>

Om Kinda Brave Entertainment Group AB (publ)

Kinda Brave är en modern spelkoncern, fokuserad på att förvärva, äga och utveckla spelstudios och immateriella rättigheter. I dag består bolaget av fyra spelstudior, där Windup Games är koncernens största studio och utvecklar flaggskeppsprojektet Hela. Kinda Braves vision är att skapa en unik underhållningsgrupp med starka immateriella rättigheter inom flera områden, inklusive tv-serier, filmer och serietidningar.

