



## Kinda Brave ingår förlagsavtal med Aurora Punks för Distant Bloom

Umeå 2024-10-16

Kinda Brave Entertainment Group AB (publ) ("Kinda Brave") kan idag meddela att man har ingått ett globalt förlagsavtal med Aurora Punks AB ("Aurora Punks") för bolagets lanserade spel Distant Bloom på både PC och konsol (Nintendo, PlayStation och Xbox). Undantaget är PC-versionen i territoriet Kina, Hong Kong, Taiwan och Macao där vi redan har ett pågående förlagsavtal med Gleamer Studios.

Som den del av samarbetet kommer Aurora Punks utöver färdigställandet av portningen till konsol att säkerställa att spelet är optimerat för respektive plattform. Dessutom kommer de att bidra med marknadsföringsresurser inför, under och efter lanseringen.

Distant Bloom lanserades på PC i slutet av mars 2024 och fått ett varmt mottagande med många positiva recensioner ([Länk till Distant Bloom](#)). Förlagsavtalet öppnar upp för fler intäktströmmar och gör det tillgängligt för väldigt många fler möjliga spelare på global basis. Vi kommer att tillsammans med Aurora Punks att aktivt arbeta med titeln i kampanjer för att maximera både synlighet och intäkter på samtliga plattformar.

Ännu har inget officiellt releasedatum för konsolversionen kommunicerats, men målsättningen är att hitta ett lämpligt lanseringsfönster i närtid som ger Distant Bloom den bästa möjliga starten på konsolmarknaden.

"Vi fortsätter att leverera på vår strategi och kan i och med detta bocka av ännu en milstolpe, vilket var att signera förlagsavtal för existerande spel i vår portfölj". - säger Kinda Braves VD, Christian Kronegård.

"Vi ser fram emot att samarbeta med Kinda Brave för att föra Distant Bloom till en bredare publik. Vår expertis inom portning och plattformsoptimering, tillsammans med starka marknadsföringsinsatser, kommer att ge spelet bästa möjliga förutsättningar för framgång. Distant Bloom har redan gjort ett starkt intryck när det släpptes på PC, och vi är övertygade om att det kommer att fortsätta fånga spelarnas hjärtan över hela världen." säger Robert Bäckström, VD på Aurora Punks

### Kort om Aurora Punks

Aurora Punks är baserade i Stockholm och består av ett team erfarna spelutvecklare med djup expertis inom både spelutveckling och spelpublicering. De har medverkat som medutvecklare i välkända titlar som *Ready or Not*, *ARK Survival*, *Ghost Signal* och *BackPack Hero*. Dessutom har de utvecklat och publicerat egna spel, där *Block'Em!*, *Hooja* och *Chenso Club* är några exempel.

### För mer information, vänligen kontakta:

Christian Kronegård, VD  
[Ir@kindabrave.com](mailto:Ir@kindabrave.com)  
[www.kindabrave.com](http://www.kindabrave.com)

### Följ oss på LinkedIn:

<http://www.linkedin.com/company/kinda-brave/>

### Om Kinda Brave Entertainment Group AB (publ)

Kinda Brave är en modern spelkoncern, fokuserad på att förvärva, äga och utveckla spelstudios och immateriella rättigheter. I dag består bolaget av fyra spelstudior, där Windup Games är koncernens största studio och utvecklar flaggskeppsprojektet Hela. Kinda Braves vision är att skapa en unik underhållningsgrupp med starka immateriella rättigheter inom flera områden, inklusive tv-serier, filmer och serietidningar.

Bolagets Certified Adviser är Eminova Fondkommission AB | 08-684 211 10 | [adviser@eminova.se](mailto:adviser@eminova.se)