

# Q1

2026

# Innehållsförteckning

	Sida
Överblick av Q1	3
Om oss	4
VD har ordet	5
Plattformsevent och omnämningen	6
Gamescom Award 2025	7
Wishlist och organiska visningar	8
Om HELA	9
Aktieägande	10
Finansiell utveckling	11
Finansiell översikt	12
Resultaträkning - Koncern	13
Balansräkning - Koncern	14-15
Kassaflödesrapport - Koncern	16
Förändring i Eget Kapital - Koncern	17
Resultaträkning - Moderbolaget	18
Balansräkning - Moderbolaget	19-20
Kassaflödesrapport - Moderbolaget	21
Förändring i Eget Kapital - Moderbolaget	22
Övriga upplysningar	23
Försäkran	24

# Överblick av Q1

Nyckeltal Koncernen	Q1 2026	Q1 2025	2025
Nettoomsättning (TSEK)	43	49	453
EBITDA (TSEK)	-4 634	-3 889	-19 687
Periodens resultat (TSEK)	-5 146	-5 390	-36 952
Antal aktier vid periodens utgång (ST)	48 974 669	35 630 417	44 095 471
Resultat per aktie (SEK)	-0,12	-0,15	-0,84
Summa eget kapital (SEK)	12 596 910	20 796 755	2 273 861
Eget kapital per aktie (SEK)	0,29	0,58	0,05

Samtliga belopp i denna rapport är angivna i svenska kronor om inte annat anges. Siffror inom parentes avser motsvarande period förra året om inte annat anges. Uppgifterna gäller koncernen om inte annat anges.

## Väsentliga händelser under perioden

### Investeringsavtal med Eros Capital Partners

Kinda Brave ingick ett investeringsavtal med Eros Capital Partners om totalt cirka 10 MSEK genom riktade emissioner. Avtalet omfattar teckning av 2 127 659 aktier för cirka 5 MSEK till en teckningskurs om 2,35 SEK per aktie, samt ett åtagande att teckna och nyttja 2 000 000 teckningsoptioner av serie A i april 2026 för cirka 5 MSEK till en teckningskurs om 2,50 SEK per aktie. Därutöver emitteras 4 127 659 teckningsoptioner av serie TO4, vilka tilldelas Eros Capital Partners och ger rätt att teckna en aktie per teckningsoption till en teckningskurs om 3,00 SEK i december 2026. Vid fullföljd investering kommer Eros Capital Partners totalt att erhålla 4 127 659 aktier, vilka omfattas av lock-up till och med den 31 december 2026.

### Styrelsen fattade formellt beslut om tidigare aviserade emissioner om totalt 4 659 573 aktier

Styrelsen fattade formellt beslut om tidigare aviserade emissioner om totalt 4 659 573 aktier, varav 1 363 338 aktier villkorades av bolagsstämmans godkännande, samt emission av 2 000 000 teckningsoptioner av serie A och 4 127 659 teckningsoptioner av serie TO4. Emissionerna genomfördes inom ramen för bolagets refinansiering och kapitalstrukturåtgärder och avser dels ersättning till borgensmän i samband med refinansieringen av Avida-lånen (cirka 5,95 MSEK genom kvittning till 2,35 SEK per aktie), dels genomförande av investeringsavtalet med Eros Capital Partners.

### Ersättningsavtal med Hans Isoz och Alexander Benitez

Extra bolagsstämma hölls den 13 februari 2026, där styrelsens beslut godkändes avseende ersättningsavtal med Hans Isoz och Alexander Benitez enligt 16 a kap. aktiebolagslagen. Besluten utgjorde en del av ovan nämnda finansierings- och refinansieringsstruktur. Stämman godkände även en riktad emission om högst 1 363 338 aktier till 2,35 SEK per aktie.

## Väsentliga händelser efter perioden

### Nyttjandet av teckningsoptioner av serie A fullföljdes

Nyttjandet av teckningsoptioner av serie A fullföljdes till 100 procent av Eros Capital Partners, vilket tillförde bolaget cirka 5 MSEK före emissionskostnader. Antalet aktier ökade med 2 000 000 till totalt 50 974 669 aktier, motsvarande en utspädning om cirka 3,9 procent.

### HELA valdes ut för medverkan i Earth Appreciation Festival i april 2026

HELA valdes ut för medverkan i Earth Appreciation Festival i april 2026, där nytt videomaterial presenterades för en global publik. Spelet uppmärksammades även av Epic Games under Indie Games Week genom medverkan i Unreal Engine Sizzle 2026, samt i en intervju med 80 Level.

# Where great games are built to last.

Kinda Brave är en modern spelkoncern som äger och utvecklar spelstudios och starka IP:n. Med fyra studios – där Windup Games är den största och leder utvecklingen av flaggskeppsprojektet HELA – skapar vi innovativa, högkvalitativa spel som inspirerar spelare världen över. Vårt mål är att bli en global aktör genom en hållbar och mångsidig spelportfölj som förenar människor och lämnar avtryck.

 windup

# VD har ordet

Det första kvartalet 2026 har präglats av ett tydligt fokus på att färdigställa HELA med högsta möjliga kvalitet inför lansering. Arbetet fortlöper, med ett kontinuerligt fokus på att balansera utvecklingstakt och disciplin i våra prioriteringar.

Att utveckla premiumspel för en global marknad är en komplex och resurskrävande process. Det handlar om att förena teknisk stabilitet, kreativ höjd och spelupplevelse i varje enskild detalj, eftersom kraven från spelare, plattformar och partners är höga. Detta ställer stora krav på struktur, uthållighet och noggranna avvägningar – något vi arbetar metodiskt med i hela organisationen för att säkerställa att slutprodukten möter de förväntningar som byggts upp.

Det internationella intresset för HELA fortsätter att utvecklas positivt. Under kvartalet medverkade vi i IGN Fan Fest, där vi presenterade nytt material för en global publik i ett så kallat "Deep Dive"-segment. Deltagandet är ett tydligt exempel på vår strategi att arbeta selektivt med exponering i relevanta internationella sammanhang. HELA har passerat 126 miljoner organiska visningar, samtidigt som spelet har avancerat ytterligare på SteamDB:s lista över mest önskade titlar och har idag över 900 000 wishlists över samtliga plattformar, vilket bekräftar ett växande globalt intresse.

Under kvartalet ingick vi ett finansieringsavtal med Eros Capital Partners. Tillsammans med tidigare genomförda finansieringsåtgärder stärker det bolagets kapitalstruktur och finansiella ställning.

Efter kvartalet har vi fortsatt att stärka vår synlighet genom deltagande i Earth Appreciation Festival samt genom uppmärksamhet från Epic Games under Indie Games Week. Vi har även delat insikter kring utvecklingen av HELA i en intervju med 80 Level, vilket ytterligare bidrar till vår positionering inom branschen.

Vi går nu vidare in i nästa fas med ett tydligt fokus: att leverera en produkt av högsta kvalitet, fortsätta bygga internationell efterfrågan och säkerställa en effektiv användning av vårt kapital. Det krävs att vi levererar kvalitet i varje detalj, upprätthåller strikt kostnadskontroll och fortsätter att optimera vår finansiella struktur. Förväntningarna från spelare, plattformar och partners inför lanseringsåret är höga, och vårt mål är att omvandla detta intresse till kommersiell framgång och långsiktigt aktieägarvärde.

**HELA är mer än ett spel – det är början på något större.**

Tack för ert fortsatta förtroende.

Christian Kronegård  
Verkställande direktör



**Christian Kronegård**  
Verkställande Direktör

*"Att HELA nu har över 900 000 wishlists på samtliga plattformar visar tydligt på ett starkt och växande globalt intresse för spelet."*

# Plattformsevent och omnämningen

**HELA** utannonserades exklusivt med IGN, världens största spelsajt under Gamescom i augusti 2024

**HELA** deltar i The Mix Fall Showcase med nytt gameplay-material under november 2024

**HELA** visas upp för media och influencers vid ett slutet pressevent anordnat av ID@Xbox under Game Developer Conference i San Francisco under mars månad 2025

**HELA** blir utvalt till Unreal Engine Sizzle Reel 2025. Den årliga sizzle-reelen släpptes på YouTube under mars 2025 som en del av Game Developer Conference i San Francisco.

**HELA** visas upp i Xbox exklusiva press- och mediaevent - Developer Session, där HELA är ett av fem utvalda projekt som presenteras för internationell media under april 2025.

Exklusivt gameplay-material från **HELA** presenteras på Future Games Show - en del av Summer Game Fest i Los Angeles under maj 2025.

**HELA** visas upp på IGN Live i Los Angeles där Martin Sahlin, Creative Director för HELA, ger en exklusiv intervju där han delar med sig av tankarna bakom spelet under juni 2025

**HELA** handplockas till Nintendos globala event - Nintendo Direct vilket utannonseras under juli 2025

**HELA** vinner två av tre nomineringar på Gamescom Award 2025 - Most Entertaining och Most Wholesome under augusti 2025

**HELA** visas upp på Tokyo Game Show där den Japanska marknaden för första gången fick möjlighet att provspela ett demo av HELA

**HELA** utvalt till exklusiv förhandsvisning under IGN Fan Fest: October Special Edition under oktober 2025

**HELA** deltog i BIG Winter Showcase i december 2025 med en ny storytrailer och gameplay. Samtidigt publicerade Xbox Wire en artikel om **HELAs** unika Shade System, vilket ökade den internationella exponeringen.

## Utvalda oberoende artiklar om HELA

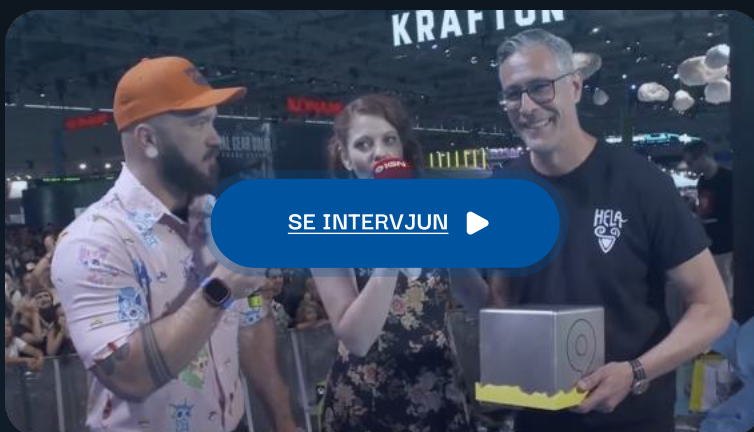
**BOLU**[READ ARTICLE ▶](#)**GEMATSU**[READ ARTICLE ▶](#)**gn**  
gameinside[READ ARTICLE ▶](#) **XBOX**[READ ARTICLE ▶](#)**DAYONE**[READ ARTICLE ▶](#)**gamesradar+**[READ ARTICLE ▶](#)**HG** **HARDCORE GAMER**[READ ARTICLE ▶](#) **LOOT LEVEL CHILL**[READ ARTICLE ▶](#)

# Gamescom Award 2025

HELA nominerades i tre kategorier på Gamescom Award 2025: Most Entertaining, Most Wholesome och Best Gameplay.

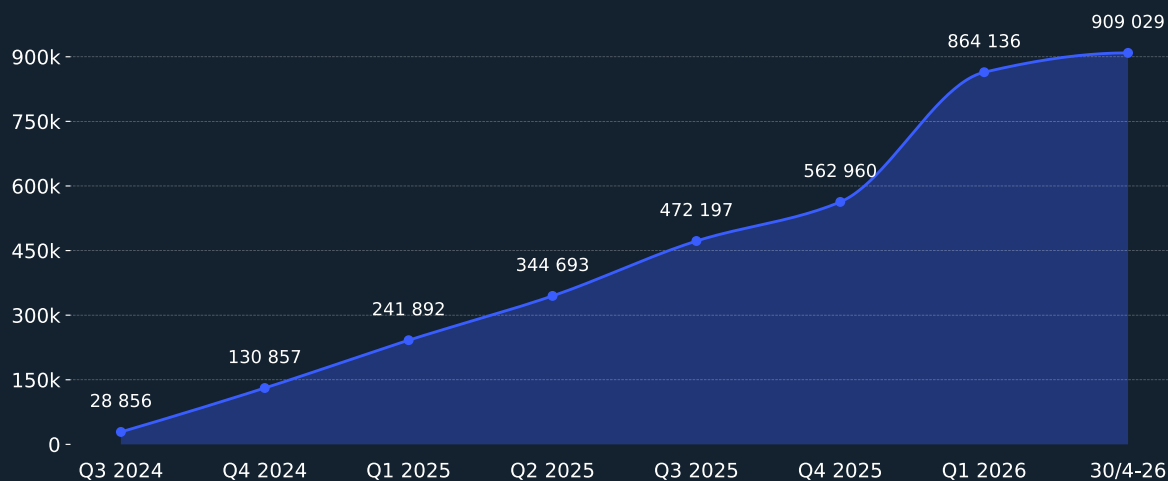
HELA gick vidare och vann "Most entertaining" och "Most Wholesome", och slog därmed stora titlar som Mario Kart World och Donkey Kong Bananza.

Utmärkelserna stärker **HELAs** position som både kritiker- och publikfavorit, hyllat för sitt unika fokus på underhållning, gemenskap och glädje.



# Wishlist och organiska visningar

## HELA - Wishlist



### Wishlist

Att lägga till ett spel på sin wishlist är som en intresseanmälan där spelaren får uppdateringar och lanseringsinformation. Antalet wishlists är en indikator på köpintention och omfattar Steam, PlayStation, Xbox och Epic Games.

## Organiska visningar



### Organiska visningar

Samtliga rapporterade visningar kommer från videomaterial som skapats och/eller delats via egna kanaler, press och media samt influencers på Youtube, Tiktok, Instagram, Facebook, X och Douyin.

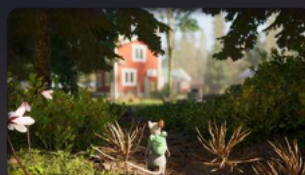
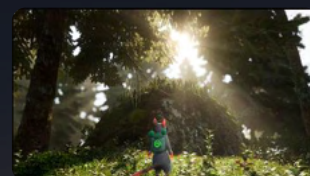
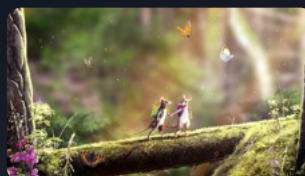
# HELA

HELA berättar den förtryllande historien om en häxa och hennes följeslagare – ett gäng modiga små möss. I många år har den godhjärtade häxan använt sin magi för att hjälpa bygdens folk, men nu har hon blivit sjuk och behöver själv hjälp. Det är upp till mössen att hitta ett botemedel och hålla “häxverksamheten” igång under tiden! Utforska vidsträckta öppna miljöer, njut av lekfulla äventyr och upplev den enkla glädjen i att vara en del av en omtänksam gemenskap.

## Funktioner:

- Fängslande spelupplevelse: Blandar utforskning, förflyttning, insamling, pussel, action och bryggnig.
- Helande upplevelse: Utspelar sig i den vackra nordskandinaviska naturen och bjuder på ett behagligt och rogivande äventyr.
- Flera spelare: Stöd för upp till fyra spelare online samt tvåspelarläge med delad skärm i soffan.

För mer information och innehåll om spelet, besök:  
<https://store.steampowered.com/app/3161310/Hela>



HELA lanseras 2026 på samtliga världsledande plattformar:



**Publisher**  
Knights Peak Interactive, a division of MY.GAMES, is the publisher of HELA. Partnering with developers worldwide, it supports both emerging and established studios in expanding globally.

# Aktieägande

## 10 största aktieägare 2026-03-31

Namn	Procent röster & kapital
SEB Life International Assurance	9.2%
Hans Isoz	7.5%
Avanza Pension	7.2%
JEQ Capital AB	4.4%
Eminova Fondkommission AB för annans räkning	4.3%
Nordnet Pensionsförsäkring AB	4.3%
Allscope AB	3.8%
Falvir Invest AB	2.9%
Lazad Invest AB	2.7%
Dersim Sylwan	2.5%
<b>TOTALT</b>	<b>48.8%</b>

Källa: Euroclear Sweden

## Ägande styrelse, ledning och team leads 2026-03-31

Namn	Titel	Procent röster & kapital
Hans Isoz*	Styrelseledamot & CFO	8.8%
Alexander Benitez	CCO & Head of Studio	2.3%
Johan Willdeck**	Styrelseordförande	2.0%
Christian Kronegård***	VD	1.6%
Jakob Marklund	CTO	1.4%
Henrik Söder	Art Director	1.2%
Martin Sahlin	Creative Director	1.1%
<b>TOTALT</b>		<b>18.3%</b>

\*Ägande privat och genom pensionsförsäkring

\*\*Ägande genom bolag

\*\*\*Ägande genom privat, bolag och kapitalförsäkring

Antal aktier vid periodens utgång (2026-03-31): 48 974 669



# Finansiell utveckling

# Finansiell översikt

## Finansiella kommentarer Q1

Under första kvartalet 2026 fortsatte koncernen sin fokusering på utvecklingen av spelet HELA, vilket återspeglas i såväl kostnadsstruktur som resultat. Intäkterna var obetydliga samtidigt som kostnadsbasen ökade något till följd av externa insatser i den intensifierade utvecklingsfasen inför lanseringen av HELA. Resultatet förbättrades något jämfört med föregående år på finansiell nivå, medan rörelseresultatet påverkades av ökade externa kostnader.

## Nyckeltal koncernen

Nyckeltal Koncernen	Q1 2026	Q1 2025	2025
Nettoomsättning (TSEK)	43	49	453
EBITDA (TSEK)	-4 634	-3 889	-19 687
Periodens resultat (TSEK)	-5 146	-5 390	-36 952
Antal aktier vid periodens utgång (ST)	48 974 669	35 630 417	44 095 471
Resultat per aktie (SEK)	-0,12	-0,15	-0,84
Summa eget kapital (SEK)	12 596 910	20 796 755	2 273 861
Eget kapital per aktie (SEK)	0,29	0,58	0,05

### Nettoomsättning och intäkter

Nettoomsättningen uppgick till 0,04 MSEK (0,05 MSEK), vilket är i nivå med föregående år och fortsatt på en låg nivå. Bolagets två tidigare lanserade titlar har marginell påverkan på omsättningen och är sedan tidigare helt avskrivna. Aktiverat arbete för egen räkning uppgick till 5,6 MSEK (5,5 MSEK) och avser i sin helhet utvecklingen av HELA. Utbetalningar från vår förläggare MY.GAMES kopplade till leveranser av milstolpar redovisas som förutbetalda intäkter fram till lanseringen av HELA. Under kvartalet levererades inga milstolpar och därmed erhöles ingen ersättning. Under årets andra kvartal förväntas milstolpar levereras och ersättning utgå. Totalt har koncernen mottagit drygt 30 MSEK sedan projektstart år 2024 fram till kvartalets utgång.

### Kostnader och effektiviseringar

Rörelsekostnaderna uppgick till cirka 10,3 MSEK och ökade något jämfört med föregående år, uteslutande till följd av högre externa kostnader kopplade till utvecklingen av HELA. Personalkostnaderna var i nivå med föregående år. Bolaget fortsätter arbetet med kostnadskontroll och effektiviseringar parallellt med att utvecklingsarbetet intensifieras inför lansering.

### Resultat

Rörelseresultatet före avskrivningar för det första kvartalet uppgick till -4,6 MSEK (- 3,9 MSEK). Rörelseresultatet (EBIT) uppgick till -4,7 MSEK (-4,4 MSEK). Försämringen av resultatet förklaras av ökade externa kostnader kopplade till den senare delen av utvecklingsfasen av HELA, vilket var planligt. Resultat efter finansiella poster uppgick till -5,1 MSEK (-5,4 MSEK), innebärande en förbättring jämfört med föregående år till följd av lägre finansiella kostnader.

### Likvida medel och finansiering

Likvida medel uppgick till 5,5 MSEK (1,3 MSEK) vid kvartalets utgång. Efter periodens utgång har bolaget tillförts 5 MSEK före emissionskostnader från Eros Capital Partners. Därutöver finns en outnyttjad finansieringsram om upp till 12,5 MSEK från Jinderman Publishing.

### Aktiverat arbete för egen räkning

Aktiverat arbete uppgick till 5,6 MSEK (5,5 MSEK) under perioden och avser uteslutande utvecklingen av HELA. Samtliga aktiverade utvecklingskostnader för spelet HELA återfinns i det helägda dotterbolaget Windup Games AB.

# Resultaträkning

## Koncern

(TSEK)	Q1 2026	Q1 2025	2025
Intäkter			
Nettoomsättning	43	49	453
Aktiverat arbete för egen räkning	5 645	5 535	22 129
Övrig rörelseintäkt	7	60	222
<b>Summa Intäkter</b>	<b>5 695</b>	<b>5 643</b>	<b>22 804</b>
Rörelsekostnader			
Övriga externa kostnader	-3 883	-3 103	-14 926
Personalkostnader	-6 436	-6 370	-27 186
Övriga rörelsekostnader	-11	-60	-379
<b>Rörelseresultat (EBITDA)</b>	<b>-4 634</b>	<b>-3 889</b>	<b>-19 687</b>
Av-/nedskrivningar av anläggningstillgångar	-91	-529	-8 205
<b>Rörelseresultat</b>	<b>-4 725</b>	<b>-4 418</b>	<b>-27 892</b>
Resultat från finansiella poster			
Ränteintäkter o likn resultatposter, externa	1	0	3
Räntekostn o likn resultatposter, externa	-423	-972	-9 062
<b>Resultat efter finansiella poster</b>	<b>-5 146</b>	<b>-5 390</b>	<b>-36 952</b>
Bokslutsdispositioner			
<b>Resultat före skatt</b>	<b>-5 146</b>	<b>-5 390</b>	<b>-36 952</b>
<b>Årets resultat</b>	<b>-5 146</b>	<b>-5 390</b>	<b>-36 952</b>

# Balansräkning

## Koncern

(TSEK)	Q1 2026	Q1 2025	2025
Tillgångar			
Anläggningstillgångar			
Immateriella anläggningstillgångar			
Balanserade utgifter för utveck.	0	6 908	0
Goodwill	171	716	183
Pågående utvecklingsarbeten	66 524	44 284	60 878
<b>Summa immateriella tillgångar</b>	<b>66 695</b>	<b>51 908</b>	<b>61 062</b>
Materiella anläggningstillgångar			
Inventarier, verktyg och installationer	671	985	750
<b>Summa materiella anläggningstillgångar</b>	<b>671</b>	<b>985</b>	<b>750</b>
Finansiella anläggningstillgångar			
Andra långfristiga fordringar	216	104	216
<b>Summa finansiella anläggningstillgångar</b>	<b>216</b>	<b>104</b>	<b>216</b>
<b>Summa anläggningstillgångar</b>	<b>67 581</b>	<b>52 997</b>	<b>62 027</b>
Omsättningstillgångar			
Varulager			
Förskott till leverantörer	110	0	0
<b>Summa varulager m.m.</b>	<b>110</b>	<b>0</b>	<b>0</b>
Kortfristiga fordringar			
Kundfordringar	32	0	67
Övriga fordringar	5 261	816	520
Aktuell skattefordran	423	78	272
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	646	764	609
<b>Summa kortfristiga fordringar</b>	<b>6 362</b>	<b>1 658</b>	<b>1 468</b>
Kassa och bank	5 516	1 315	14 387
<b>Summa omsättningstillgångar</b>	<b>11 988</b>	<b>2 973</b>	<b>15 855</b>
<b>Summa tillgångar</b>	<b>79 569</b>	<b>55 970</b>	<b>77 882</b>

# Balansräkning

## Koncern

(TSEK)	Q1 2026	Q1 2025	2025
Eget kapital och skulder			
Eget kapital			
Aktiekapital	2 057	1 496	1 852
Fond för utvecklingsutgifter	66 524	51 192	60 878
Överkursfond	112 795	84 379	97 124
Annat eget kapital	-163 632	-110 880	-120 630
Periodens resultat	-5 146	-5 390	-36 952
<b>Summa eget kapital</b>	<b>12 597</b>	<b>20 797</b>	<b>2 274</b>
Långfristiga skulder			
Övriga finansiella skulder	4 259	12 793	5 100
<b>Summa långfristiga skulder</b>	<b>4 259</b>	<b>12 793</b>	<b>5 100</b>
Kortfristiga skulder			
Leverantörsskulder	880	1 185	1 285
Övriga kortfristiga skulder	1 179	1 426	8 188
Övriga finansiella skulder	15 534	3 366	15 534
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	45 120	16 403	45 500
<b>Summa kortfristiga skulder</b>	<b>62 713</b>	<b>22 381</b>	<b>70 508</b>
<b>Summa eget kapital och skulder</b>	<b>79 569</b>	<b>55 970</b>	<b>77 882</b>

# Kassaflödesrapport

## Koncern

(SEK)	Q1 2026	Q1 2025	2025
Den löpande verksamheten			
Rörelseresultat	-4 725	-4 418	-27 892
<b>Justering för poster som inte ingår i kassaflödet</b>	<b>91</b>	<b>529</b>	<b>8 205</b>
Erhållen ränta	1	0	3
Erlagd ränta	-423	-326	-2 466
<b>Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar i rörelsekapitalet</b>	<b>-5 056</b>	<b>-4 215</b>	<b>-22 150</b>
Kassaflöde från förändringar i rörelsekapital			
Ökning (-)/minskning (+) av varulager	-110	0	0
Ökning (-)/minskning (+) av rörelsefordringar	424	4 230	16 948
Ökning (+)/minskning (-) av rörelseskulder	-2 162	-86	17 809
<b>Kassaflöde från förändringar i rörelsekapital</b>	<b>-1 849</b>	<b>4 144</b>	<b>34 757</b>
<b>Kassaflöde från den löpande verksamheten</b>	<b>-6 904</b>	<b>-70</b>	<b>12 606</b>
Investeringsverksamheten			
Förändringar i immateriella tillgångar	-5 645	-5 535	-22 129
Förändringar i materiella tillgångar	0	-63	-63
Förändring i andra finansiella anläggningstillgångar	0	1	-111
<b>Kassaflöde från investeringsverksamheten</b>	<b>-5 645</b>	<b>-5 597</b>	<b>-22 303</b>
Finansieringsverksamheten			
Nyemission (kontant)	4 520	3 838	16 463
Upptagna lån (inklusive amortering)	0	2 159	8 617
Amortering av lån	-842	0	-1 983
<b>Kassaflöde från finansieringsverksamheten</b>	<b>3 678</b>	<b>5 996</b>	<b>23 097</b>
<b>Summa kassaflöde</b>	<b>-8 871</b>	<b>329</b>	<b>13 400</b>
Likvida medel vid periodens början	14 387	987	987
<b>Likvida medel utgående</b>	<b>5 516</b>	<b>1 315</b>	<b>14 387</b>
<b>Not Justering för poster som inte ingår i kassaflödet</b>			
Avskrivningar	531	529	2 130
Nedskrivningar av materiella och immateriella anläggningstillgångar	0	0	6 487
Återföring av nedskrivningar av materiella och immateriella anläggningstillgångar	-441	0	-413
<b>Summa justering för poster som inte ingår i kassaflödet</b>	<b>91</b>	<b>529</b>	<b>8 205</b>

# Förändring i Eget Kapital

## Koncern

(SEK)	Q1 2026	Q1 2025	2025
Aktiekapital, nyemission under reg			
Ingående balans	-1 861 234	-1 162 647	-1 162 647
Nyemission registrerats	-204 926	-333 830	-689 362
Nyemission pågående	-74 776	0	-9 224
<b>Aktiekapital vid periodens slut</b>	<b>-2 140 936</b>	<b>-1 496 478</b>	<b>-1 861 234</b>
Fond för utvecklingsutgifter			
Ingående balans	-60 878 442	-46 070 105	-46 070 105
Aktiverade utvecklingsutgifter	-5 645 229	-5 534 786	-22 128 779
Upplösning av fond	0	412 515	7 320 442
<b>Fond för utvecklingsutgift vid periodens slut</b>	<b>-66 523 671</b>	<b>-51 192 376</b>	<b>-60 878 442</b>
Överkursfond			
Ingående balans	-97 124 443	-73 565 961	-73 565 961
Nyemission	-15 670 294	-10 812 762	-23 558 481
<b>Överkursfond vid periodens slut</b>	<b>-112 794 737</b>	<b>-84 378 723</b>	<b>-97 124 443</b>
Balanserat resultat inklusive årets resultat			
Ingående balans	157 590 257	105 595 894	105 595 894
Aktiverade utvecklingsutgifter	5 645 229	5 534 786	22 128 779
Upplösning av fond	0	-412 515	-7 320 442
Emissionskostnader	480 451	162 243	234 505
Periodens resultat	5 146 497	5 390 414	36 951 521
<b>Balanserat resultat vid periodens slut</b>	<b>168 862 434</b>	<b>116 270 823</b>	<b>157 590 257</b>
<b>Summa eget kapital</b>	<b>-12 596 910</b>	<b>-20 796 754</b>	<b>-2 273 861</b>

# Resultaträkning

## Moderbolaget

(TSEK)	Q1 2026	Q1 2025	2025
Intäkter			
Nettoomsättning	52	67	378
Övrig rörelseintäkt	0	5	6
<b>Summa Intäkter</b>	<b>52</b>	<b>72</b>	<b>384</b>
Rörelsekostnader			
Råvaror och förnödenheter	-17	-13	-63
Övriga externa kostnader	-2 331	-2 378	-10 294
Personalkostnader	-1 341	-1 252	-6 254
Övriga rörelsekostnader	-7	18	-41
<b>Rörelseresultat (EBITDA)</b>	<b>-3 637</b>	<b>-3 571</b>	<b>-16 227</b>
Av-/nedskrivningar av anläggningstillgångar	-59	-59	-235
<b>Rörelseresultat</b>	<b>-3 702</b>	<b>-3 612</b>	<b>-16 503</b>
Resultat från finansiella poster			
Resultat från andelar i koncernföretag	0	0	-3 609
Ränteintäkter o likn resultatposter, externa	0	0	1
Räntekostn o likn resultatposter, externa	-423	-972	-9 062
<b>Resultat efter finansiella poster</b>	<b>-4 125</b>	<b>-4 585</b>	<b>-29 173</b>
Bokslutsdispositioner			
Koncernbidrag	-120	0	-250
<b>Resultat före skatt</b>	<b>-4 245</b>	<b>-4 585</b>	<b>-29 423</b>
<b>Årets resultat</b>	<b>-4 245</b>	<b>-4 585</b>	<b>-29 423</b>

# Balansräkning

## Moderbolaget

(TSEK)	Q1 2026	Q1 2025	2025
Tillgångar			
Anläggningstillgångar			
Immateriella anläggningstillgångar			
Pågående utvecklingsarbeten	0	19 581	0
<b>Summa immateriella tillgångar</b>	<b>0</b>	<b>19 581</b>	<b>0</b>
Materiella anläggningstillgångar			
Inventarier, verktyg och installationer	396	631	455
<b>Summa materiella anläggningstillgångar</b>	<b>396</b>	<b>631</b>	<b>455</b>
Finansiella anläggningstillgångar			
Andelar i koncernföretag	13 525	6 875	13 525
Andra långfristiga fordringar	0	1 000	0
<b>Summa finansiella anläggningstillgångar</b>	<b>13 525</b>	<b>7 875</b>	<b>13 525</b>
<b>Summa anläggningstillgångar</b>	<b>13 921</b>	<b>28 086</b>	<b>13 980</b>
Omsättningstillgångar			
Varulager			
Kortfristiga fordringar			
Övriga fordringar	5 067	686	156
Kortfristig fordran på koncernföretag	36 096	12 335	29 019
Aktuell skattefordran	211	47	106
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	442	525	340
<b>Summa kortfristiga fordringar</b>	<b>41 815</b>	<b>13 594</b>	<b>29 621</b>
Kassa och bank	4 328	876	13 363
<b>Summa omsättningstillgångar</b>	<b>46 144</b>	<b>14 471</b>	<b>42 984</b>
<b>Summa tillgångar</b>	<b>60 065</b>	<b>42 557</b>	<b>56 964</b>

# Balansräkning

## Moderbolaget

(TSEK)	Q1 2026	Q1 2025	2025
Eget kapital och skulder			
Eget kapital			
Aktiekapital	2 057	1 496	1 852
Fond för utvecklingsutgifter	0	19 581	0
Överkursfond	112 795	84 379	97 124
Annat eget kapital	-87 166	-76 855	-57 338
Periodens resultat	-4 245	-4 585	-29 423
<b>Summa eget kapital</b>	<b>23 441</b>	<b>24 016</b>	<b>12 216</b>
Långfristiga skulder			
Övriga finansiella skulder	4 259	12 793	5 100
<b>Summa långfristiga skulder</b>	<b>4 259</b>	<b>12 793</b>	<b>5 100</b>
Kortfristiga skulder			
Leverantörsskulder	412	563	332
Övriga kortfristiga skulder	374	329	7 057
Kortfristig skuld till koncernföretag	1	0	71
Övriga finansiella skulder	15 534	3 366	15 534
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	16 045	1 491	16 654
<b>Summa kortfristiga skulder</b>	<b>32 365</b>	<b>5 749</b>	<b>39 648</b>
<b>Summa eget kapital och skulder</b>	<b>60 065</b>	<b>42 557</b>	<b>56 964</b>

# Kassaflödesrapport

## Moderbolaget

(TSEK)	Q1 2026	Q1 2025	2025
Den löpande verksamheten			
Rörelseresultat	-3 702	-3 612	-16 503
<b>Justering för poster som inte ingår i kassaflödet</b>	<b>59</b>	<b>59</b>	<b>235</b>
Erhållen ränta	0	0	1
Erlagd ränta	-423	-326	-2 466
<b>Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar i rörelsekapitalet</b>	<b>-4 066</b>	<b>-3 879</b>	<b>-18 733</b>
Kassaflöde från förändringar i rörelsekapital			
Ökning (-)/minskning (+) av rörelsefordringar	-12	44	13 260
Ökning (+)/minskning (-) av rörelseskulder	-1 368	-1 423	2 142
<b>Kassaflöde från förändringar i rörelsekapital</b>	<b>-1 379</b>	<b>-1 379</b>	<b>15 401</b>
<b>Kassaflöde från den löpande verksamheten</b>	<b>-5 445</b>	<b>-5 258</b>	<b>-3 331</b>
Investeringsverksamheten			
Lämnade och returnerade kapitaltillskott (inklusive koncernbidrag)	-7 268	-369	-6 910
Förändringar i immateriella tillgångar	0	1	1
<b>Kassaflöde från investeringsverksamheten</b>	<b>-7 268</b>	<b>-368</b>	<b>-6 909</b>
Finansieringsverksamheten			
Nyemission (kontant)	4 520	3 838	16 463
Utbetald utdelning	0	0	0
Upptagna lån	0	2 159	8 617
Amortering av lån	-842	0	-1 983
<b>Kassaflöde från finansieringsverksamheten</b>	<b>3 678</b>	<b>5 996</b>	<b>23 097</b>
<b>Summa kassaflöde</b>	<b>-9 035</b>	<b>370</b>	<b>12 857</b>
Likvida medel vid periodens början	13 363	507	507
Likvida medel vid periodens slut	4 328	876	13 363
<b>Likvida medel utgående</b>	<b>4 328</b>	<b>876</b>	<b>13 363</b>
<b>Not Justering för poster som inte ingår i kassaflödet</b>			
Avskrivningar	59	59	235
<b>Summa justering för poster som inte ingår i kassaflödet</b>	<b>59</b>	<b>59</b>	<b>235</b>

# Förändring i Eget Kapital

## Moderbolaget

(SEK)	Q1 2026	Q1 2025	2025
Aktiekapital, nyemission under reg			
Ingående balans	-1 861 234	-1 162 647	-1 162 647
Nyemission registrerats	-204 926	-333 830	-689 362
Nyemission pågående	-74 776	0	-9 224
<b>Aktiekapital vid periodens slut</b>	<b>-2 140 936</b>	<b>-1 496 478</b>	<b>-1 861 234</b>
Fond för utvecklingsutgifter			
Ingående balans	0	-19 580 678	-19 580 678
Upplösning av fond	0	0	19 580 678
<b>Fond för utvecklingsutgift vid periodens slut</b>	<b>0</b>	<b>-19 580 678</b>	<b>0</b>
Överkursfond			
Ingående balans	-97 124 443	-73 565 961	-73 565 961
Nyemission	-15 670 294	-10 812 762	-23 558 481
<b>Överkursfond vid periodens slut</b>	<b>-112 794 737</b>	<b>-84 378 723</b>	<b>-97 124 443</b>
Balanserat resultat inklusive årets resultat			
Ingående balans	86 769 977	76 692 999	76 692 999
Upplösning av fond	0	0	-19 580 678
Emissionskostnader	480 451	162 243	234 505
Periodens resultat	4 244 547	4 584 724	29 423 152
<b>Balanserat resultat vid periodens slut</b>	<b>91 494 976</b>	<b>81 439 965</b>	<b>86 769 977</b>
<b>Summa eget kapital</b>	<b>-23 440 697</b>	<b>-24 015 914</b>	<b>-12 215 699</b>

# Övriga upplysningar

## Moderbolaget

Omsättningen för det första kvartalet 2026 uppgick till 0,05 MSEK (0,07 MSEK). Rörelseresultatet EBITDA uppgick till -3,6 MSEK (-3,6 MSEK). Nettoresultat uppgick till -4,2 MSEK (-4,6 MSEK) och förbättringen jämfört med föregående års kvartal utgörs av lägre finansiella kostnader. Moderbolagets likvida medel uppgick till 4,3 MSEK (0,9 MSEK) vid utgången av perioden och eget kapital uppgick till 23,4 MSEK (24,0 MSEK).

## Risker relaterade till IT och system

Bolaget är beroende av mjukvarukomponenter, specifikt spelmotorer, från externa leverantörer. Spelutvecklingen sker genom Bolagets egna system, medan spelmotorn och serverutrymmet tillhandahålls av tredje part.

Bolaget är beroende av fungerande IT-system för sin dagliga drift och för att interagera med kunder, partners och andra tredje parter.

Bolaget är utsatt för risker relaterade till avbrott eller fel i både sina egna och tredjeparts IT-system.

## Konkurrensrisk

Bolaget står inför konkurrens inom PC- och konsolspelmarknaden där intäkter genereras från spelköp, tilläggsköp och expansionspaket.

## Tillväxtrisker

Bolaget är bildat 2022 och, med fyra genomförda förvärv, strävar efter tillväxt både organiskt och genom ytterligare förvärv. För att nå sina intäkt- och tillväxtmål måste Bolaget framgångsrikt hantera affärsmöjligheter och intäkter samt möta kundernas krav på produkter och tjänster.

Bolagets nyckelpersoner, såsom till exempel Bolagets VD, CFO och CCO har erfarenhet inom spelbranschen.

## Risker relaterade till Bolagets utveckling av nya speltitlar och förbättring av befintliga spel

Bolagets tillväxt hänger på framgångsrik utveckling av att behålla nyckelpersoner och att lansera framgångsrika speltitlar och att förbättra befintliga spel.

## Legala risker

Bolaget är beroende av att skydda sina immateriella rättigheter, som utgör en väsentlig del av verksamheten.

Den fullständiga riskanalysen återfinns i koncernens årsredovisning 2024. Årsredovisningen är publicerad på företagets webbplats.

## Redovisningsprinciper

Delårsrapporten har upprättats i enlighet med årsredovisningslagen och Bokföringsnämndens allmänna råd BFNAR 2012:1 Årsredovisning och koncernredovisning (K3). Belopp är uttryckta i MSEK (miljontals kronor) om inget annat anges.

## Säsongsvariationer

Kinda Brave förväntas på lång sikt ha säsongsvariationer som följer spelindustrin i stort. Där tyngdpunkten för försäljning och resultatet förväntas ske under det fjärde kvartalet, för närvarande är dock bolaget i ett så pass tidigt kommersiellt skede att säsongseffekterna på kortare sikt förväntas vara negligerbara.

## Transaktioner med närstående

VD Christian Kronegård har under det första kvartalet 2026 fakturerat 0,51 MSEK från ett bolag som är närstående till honom. Kronegård har under kvartalet inte uppburit någon ersättning utöver fakturerat arvode.

## Finansiell kalender

Kinda Brave avser att publicera finansiella rapporter enligt nedan:

Årsstämma 29 maj 2026

Q2: 21 augusti 2026

Q3: 6 november 2026

Q4: 26 februari 2027

## Granskning

Denna delårsrapport har inte varit föremål för en översiktlig granskning av bolagets revisorer.

## Framåtblickande uttalanden

Rapporten innehåller uttalanden rörande bland annat Kinda Braves finansiella situation och resultat liksom uttalanden om marknadsvillkor som kan vara framåtblickande. Kinda Brave anser att förväntningarna som återspeglas i dessa framåtblickande uttalanden bygger på rimliga antaganden. Framåtblickande uttalanden innefattar emellertid risker och osäkerhetsfaktorer och de faktiska resultaten eller följderna kan skilja sig avsevärt från dem som framförts. Utöver vad som krävs enligt gällande lagstiftning gäller framåtblickande uttalanden endast den dag de framförs och Kinda Brave åtar sig inte att uppdatera några av dem mot bakgrund av ny information eller framtida händelser.

# Försäkran

Styrelsen och verkställande direktören försäkrar att delårsrapporten ger en rättvisande översikt av moderbolagets och koncernens verksamhet, ställning och resultat samt beskriver väsentliga risker och osäkerhetsfaktorer som moderbolaget och de företag som ingår i koncernen står inför.

Umeå, 8 maj 2026

Johan Willdeck, Ordförande  
Kristoffer Lindström, Ledamot  
Hans Isoz, Ledamot, CFO  
Christian Kronegård, VD

Kinda Brave Entertainment Group AB (publ)

E-post: [ir@kindabrave.com](mailto:ir@kindabrave.com)  
Sylveniusgatan 2, 754 50 Uppsala.  
Webbplats: [www.kindabrave.com](http://www.kindabrave.com)  
Organisationsnummer: 559370-9107

Bolagets Certified Adviser är Eminova Fondkommission AB | 08-684 211 10 | [adviser@eminova.se](mailto:adviser@eminova.se)

Denna delårsrapport har inte varit föremål för en översiktlig granskning av bolagets revisorer.



**För ytterligare information kontakta:**

Christian Kronegård  
Verkställande Direktör  
Kinda Brave Entertainment Group AB (publ)  
[ir@kindabrave.com](mailto:ir@kindabrave.com)

**Om Kinda Brave Entertainment Group AB (publ)**

Kinda Brave är en modern spelkoncern som äger och utvecklar spelstudios och starka IP:n. Med fyra studior - där Windup Games är den största och leder utvecklingen av flaggskeppsprojektet **HELA** - skapar vi innovativa, högkvalitativa spel som inspirerar spelare världen över. Vårt mål är att bli en global aktör genom en hållbar och mångsidig spelportfölj som förenar människor och lämnar avtryck.

**Definitioner**

Nettoomsättning - Nettoomsättning för aktuell period

Intäktsstillväxt - Intäkter för aktuell period genom Intäkter för samma period föregående år

EBITDA - Rörelseresultat före av- och nedskrivningar

EBITDA-marginal - EBITDA i procent av nettoomsättningen

Rörelseresultat - Koncernens rörelseresultat för perioden

Rörelsemarginal - Koncernens rörelseresultat i procent av nettoomsättningen

Antal aktier vid periodens slut - Antalet utestående aktier vid periodens slut

Genomsnittligt antal aktier - Ingående antal aktier för perioden adderat med utgående antal aktier dividerat med 2.

Resultat per aktie - Resultat efter skatt dividerat med genomsnittligt antal aktier under perioden

Eget kapital per aktie - Eget kapital dividerat med utgående antal aktier under perioden

# Q1

2026